Was gibts hier neues?

Public Bereiche: letzte Änderungen	Public Bereiche: Beliebte Seiten

SA
OKT 2026
31
Sponsoring

DO
OKT 2026
29
Inventar

MI
SEP 2026
30
Helikon

SO
SEP 2026
27
Willkommen

FR
SEP 2026
25
About me

MI
JUL 2026
22
MUSEUM

DO
JUL 2026
16

- Updates ? 23'915
- Bereiche ? 13'508
- Virtual Computer ? 13'378
- Inventar ? 12'840
- Helikon ? 12'762
- Game-Browser ? 11'587
- SCVM-Browser ? 11'543
- On-premise AI ? 10'864
- DOS-Browser ? 9'533
- MINAKTIV ? 8'921
- MUSEUM ? 8'799
- Computer ? 8'393
- Watchlist ? 7'095
- Geschichte ? 6'087
- Videos ? 5'554
- Colocation ? 5'209
- Windows XP VM ? 4'990
- Server ? 4'860

Public Bereiche: letzte Änderungen	Public Bereiche: Beliebte Seiten
Helikon Beta MI JUL 2026 15 **Geschichte** MO JUL 2026 13 **Computer** MO JUL 2026 13 **Virtual Computer**	**RC 2** ? 3'924 **iPAQ H3630** ? 3'799

Tag-Cloud

2Know(6) Ai(2) Apache(2) Apple(6) Arcade(2) Archive(6) Bereich(8) Beta(21) Blackberry(3) Bluemap(4) Compaq(6) Docker(3) Dynmap(4) Emulator(5) Ericsson(3) Gta V(2) Guacamole(2) Handheld(2) Hp(6) Ibm(4) Index(7) Ipaq(4) Jornada(2) Labor(4) Linux(2) Medal Of Honor(2) Messagepad(2) Minaktiv(7) Minecraft(4) Minocula(2) Mobiltelefon(5) Music(2) Nokia(2) Notebook(2) Novnc(2) Pc(3) Pda(9) Planet(2) Psion(6) Rdp(4) Remote Desktop(2) Retro(2) Serie 5(2) Server(6) Software(2) Spigot(2) Sun(2) Vintage(2) Windows(2) Windows Ce(2)

Auszug aller Projekte / Aufgaben

Sie haben mit Ihrem Benutzer: **Besucher** auf folgende Projekte Zugriff

Bereich	Mitarbeiter	Task	Details	Start	Deadline	Prio	Status
TAET	admin	Kenndaten	Dokumentation aller relevanten Kenndaten / Wissenseinträge aus vergangenen	03/05/2023	31/05/2026	1	0

			Dokumentationen oder Sammlungen von TAET. Übername in docs.trialanderror.tech				
TAET	Minocula	2004 bis 2025	Die genutze Umgebung (Hardware / Software) von TAET dokumentieren.	16/ 06/ 2023	31/12/ 2025	3	O
MINAKTIV	Minocula	Doku RC	Dokumentation MinAktiv-Test-Server (MinAktiv Release Candidate 1 bis 3). Dies ist der erste vom TAET-Team betreuten MinAktiv Server auf welchem diverse Plugins und Minecraft-Server getestet wurden. Aktuell ist dieser immer noch in Betrieb und ist öffentlich zugänglich. Weitere Informationen unter minecraft.trialanderror.tech	13/ 02/ 2021	31/12/ 2024	4	H
MUSEUM	Minocula	Inventar	Erfassen aller Geräte, Ablage technische Angaben, Bilder und Referenz-Dokumente	25/ 04/ 2023	31/12/ 2025	1	O
MUSEUM	Minocula	Windows XP VM	Dokumentation und Betrieb von Microsoft Windows XP im virtuellen Museum. Ausbau und Tools beschreiben.	23/ 04/ 2022	31/12/ 2024	5	H
MUSEUM	Minocula	Pocket PC VM	Ich bin mit iPAQ's gross geworden und habe die Weiterentwicklung von Pocket PC zu Windows Mobile stets verfolgt. Da ich nun durch die Geräte im Museum wieder vermehrt Kontakt mit Pocket PC komme, ist es das Ziel dieses Projekt eine virtuelle Umgebung für Pocket PC zu schaffen.	31/ 07/ 2023	31/12/ 2024	3	H

GAMES	Minocula	Game-Browser	Nachdem ich nun über den Retroid Pocket 2+ viele Erfahrungen im Emulieren von Spielen über retroarch, doxbox und diversen anderen Emulatoren sammeln konnte, wage ich nun den nächsten Schritt. Ich würde gerne von überall aus über denb Browser Retrogames spielen können.	15/ 06/ 2023	28/02/ 2024	2	H
GAMES	Minocula	DOS-Browser	DOS Emulator über Browser (Serverseitig Emuliert)	15/ 06/ 2023	31/12/ 2025	5	O
GAMES	Minocula	SCVM-Browser	Seit Jahren nutze ich den ScummVM-Emulator (PC-Version) um mal wieder kurz in Erinnerungen zu schwelgen. Ist es möglich ScummVM auch über den Browser funktionsfähig zu nutzen? Dieses Projekt soll es möglich machen.	28/ 04/ 2022	26/12/ 2024	3	H
VR	Minocula	Videos	Die bisherige Spielerfahrung über Videos in bestehender nextcloud und oder youtube bereitstellen	03/ 05/ 2023	31/12/ 2025	2	O
LABOR	Minocula	On-premise AI	Aufbau, Betrieb einer opensource on-premise decentral CPU und GPU based AI-Lösung als Docker-Compose mit Chatbot Interface und Agenten.	16/ 07/ 2024	05/05/ 2026	1	O
LABOR	Minocula	PDF-Browser	Wiederherstellung einer Sicherheitskopie der 2006 entwickelten PDF Flibbook-Lösung "Flashbook"	20/ 03/ 2024	02/07/ 2025	2	O

LABOR	Minocula	Transformation	Prüfung ob mindtouch core für das Training von AI Modellen geeignet ist. Die Transformations-Möglichkeiten z.B zu PDF oder XML ist sehr hilfreich. So könnten AI-Agenten Daten externer an Mindtouch-Core angebundenen Systeme über die API ansteuern. Antworten natürlich zurückschreiben und z.B Berichte generieren und intern publizieren.	09/01/2025	30/06/2025	3	O