Der Index ist eine Zusammenfassung aller relevanten Informationsseiten im DMS. Tabellen können leider aktuell nicht für DIN A4 skaliert werden.

Seite wurde generiert von Benutzer: Besucher

Datum: Bericht generiert am Samstag, 07. November 2026

Hello there . . . 3
- Retro is King! . . . 4
- Sharing is King! . . . 5
- Transformation is King! . . . 6
- Vernetzung ist King! . . . 8
- Informatik wird immer komplexer - warum? . . . 9
- Analoges Verstehen ist King! . . . 10
- Was könnte dich hier interessieren? . . . 11

Über den Webmaster . . . 12
- Hintergrund . . . 12
- Ich bin / war Pirat. . . . 15
- Netzneutralität . . . 16
- On-Prem und open-source . . . 17
- Eigene Erfahrungen kann dir niemand nehmen! . . . 18
- Meine Erfahrungen als "Hacker" . . . 19
  - Anonymous #OP Payback (2010) . . . 19
  - Anonymous #OP Sony (2011) . . . 19
  - Wikileaks Cablegate (2014) . . . 19
  - google startup Weekend Luzern / Schweiz . . . 19
  - R.I.W wird nach klode.tech ausgelagert (2017) . . . 20
  - Anonymous #OP SlamGeo (2020) . . . 20
- Meine anderen " ich's" . . . 22

Über TAET . . . 26

Seite im Browser öffen . . . 26

Was ist TAET und was bedeutet es? . . . 26

Weg von Client- zu Server-Systemen . . . 27

. . . 1
- Von Client zu Server . . . 28
- Ein Raum voller Server . . . 28
- Die Herausforderung: Den richtigen Server finden . . . 28
- Faszination Server . . . 29
- Angefressen . . . 29
- Von Freunden lernt sichs am besten. . . . 29

Domain History . . . 29
- URL Geschichte . . . 29

Domain Migration **30**

Server-Historie **32**

Hello there

Schön bist **du** da, **DuDa alias Anonymous User** an diesem Samstag im November 2026

Fremd(e) sind wir alle einmal, irgendwo und irgendwann.

Willkommen hier im **DMS** (Document Management System) oder **IMS** (Information Management System) von trialanderror.tech -**TAET**. Hier dokumentieren **Minocula** und andere Contributoren unsere eingesetzten Systeme, neue Ideen und Lösungen. Anschliessend tauschen wir uns über die Diskussionsseiten darüber aus.

Der hier eingesetzte Server heisst **Helikon** und du siehst hier was es so treibt. Dahinter steckt firnCore (Sales Ansicht, Dev Ansicht). Also Minocula's eigener Fork von mindtouch core. Er hat sich 2014 sowie 2017 intensiv für das Fortbestehen von mindtouch core eingesetzt. Dies nachdem Mindtouch bekannt gab die **Community Edition** nicht weiter zu entwickeln. Er und seine Partner konnten sicherstellen, dass mindtouch core Installer, Anleitungen und Systeme weiterhin im Internet verfügbar sind und so weiterleben. Dank dem ready-to-use Installer von mindtouch core , damals gebaut von Turnkey Linux, ist es noch **heute** ein leichtes sich eine eigene Instanz innert kürze bereitzustellen. Dies geht auch hier im daedalOS - Emulator an - iso rein - los gehts!

Der Installer dazu hat den letzten Gang ins **Internet-Archiv** 2021 gefunden.



2008 war mindtouch core das populärste Projekt auf sourceforge.net. Sourceforge.net ist vergleichbar mit Github. Der Austausch in der Mindtoch-Community war **extrem** zukunftsorientiert sowie Grenzübergreiffend und hat über viele Jahre ein System geschaffen, welches mit heuten kommerziellen Lösungen noch mithalten kann. "Mindtouch Minocula" hat sich damals **intensiv** damit auseinandergesetzt und kann bis heute nicht verstehen, warum Mindtouch nie in Europa einen Anklang fand wie in den USA.
Die MindTouch Core Knowledge-Base war seiner Zeit weit voraus. Mit dem offenen Austausch vieler Mitglieder und dem aktiven "Bauen" und "Bereitstellen" von Code zu Funktionen oder Transformationen, bietet es noch heute eine ideale Grundlage für Entwickler und Systemtechniker. Im TAET Museum laufen viele Softwareanwendungen aus der guten alten Zeit – denn warum das Rad neu erfinden, wenn man es heute isoliert und überwacht einfacher machen kann?

Retro is King!

Wenn wir gerade bei Entwickler und Systemtechniker sind - wir teilen unsere Arbeiten untereinander und reden darüber. Dank vielen Inspirationen und Testversionen freut es uns speziell, euch nun den Release Candidate unserer Museum App vorzustellen. Auf der Basis einer Idee von Minocula im Jahr 2014, konnte nun ein Computersimulator inkl. Frontend umgesetzt werden, nahezu auf Remote Content Basis - also wie ein Terminal damals halt einfach gesagt gestreamt. Über verschiedene Protokolle für Fernwartung und der freien RDG Appliance von Apache Guacamole, kann der Zauber von vmware, virtualBox, Docker Container und Frontend Code (von AI Chatbots) - seine Magie entfalten.



Direkt weiter zur Informationsseite oder VPC Museum Informationsseite (mit Vollbild-Funktion)

Sharing is King!

Neben Monitoringaufgaben Ende 2008 entdeckt, haben wir das damalige flv Video sicherheitsgespeichert und sind stolz es nun etwas hochskaliert auf Youtube zu teilen. Es prägt bis heute viele von uns auf der Suche nach Antworten auf Kernfragen.



Link zum Video: https://youtu.be/3D-mlMY13O8?si=Md8LSNL_Autrpbhb

Transformation is King!

Was ist Transformation? Zum Beispiel ein PDF eines Magazins aus 1997 **zum** Flashbook aus 2008



Eine andere Art von Transformation? Bereits 2010 sprach Jesse Schell über diverse heute umgesetzte Lösungen - Kampagnien.



Vernetzung ist King!

Zurück zu den firnCore - Funktionen es ermöglicht über vergleichbare Wege Transformation **relevanter** Informationen in XML Werten - welche von anderen System im Umfeld des Servers gelesen und weiterverarbeitet werden können.

Zum Beispiel von einer **Webseite** (online) hin zu einem **PDF** (offline). Aber auch die Transformation / Übergabe an andere Dienste über **XML** oder die **mindtouch API** ist möglich.

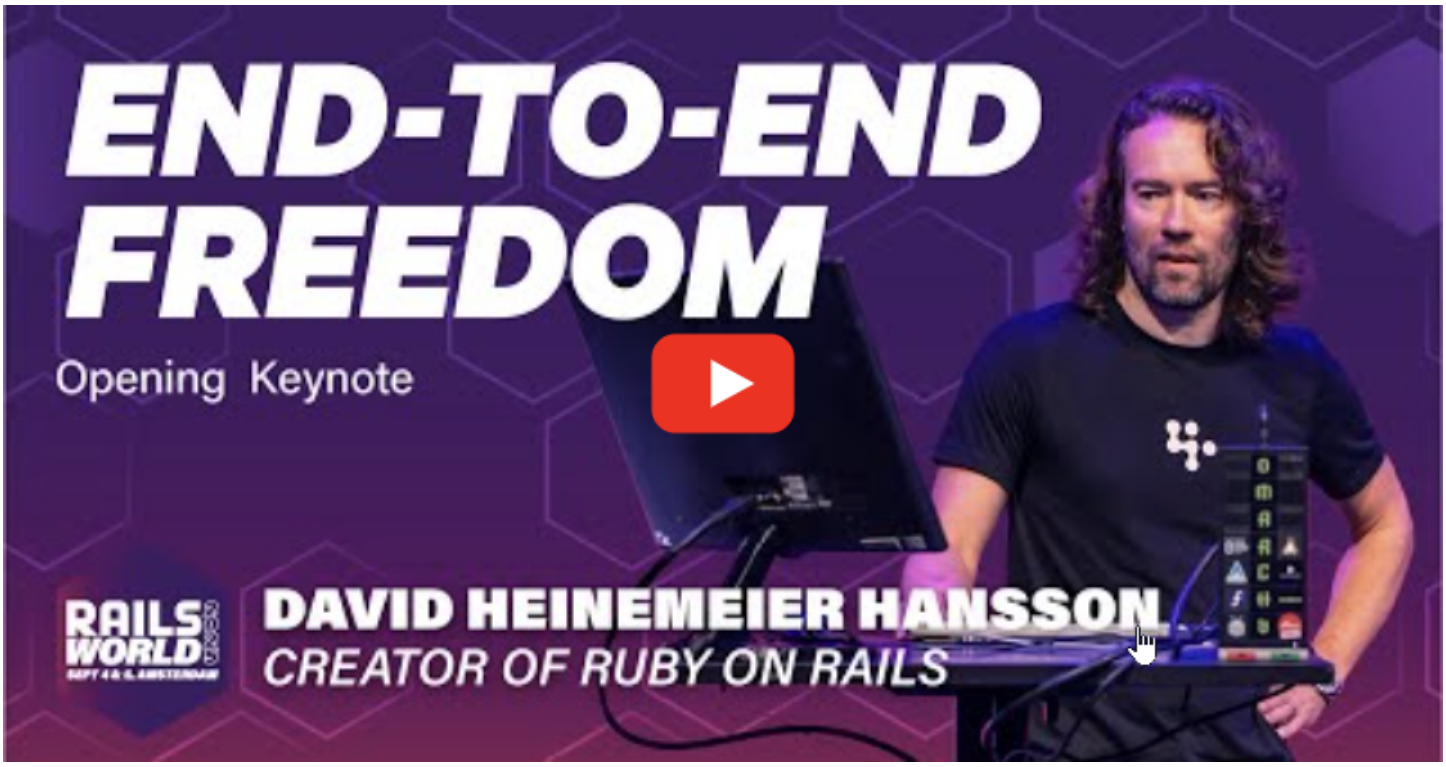


Zum Beispiel an eine künstliche Intelligenz (Datalake + Observability-Tools + IDE) wo diese Daten über RAG oder fürs Training von eigenen AI Modellen verwendet werden können. Wir nutzen aktuell die DReAM Schnittstelle (Distributed REST Application Manager - angesteuert über DekiScript) über die URL **https://docs.trialanderror.tech/** anzubieten, sowie die REST-API als Datenvermittler für das Training sowie RAG Abfragen unseres AI-Testsystems. Weitere Informationen zum Projekt.

Allgemein beschäftigen sich viele Projekte bei TAET um Transformationen , Emulation und vielem Wissen welches heute **nicht** mehr gelebt wird (könnte man meinen?). Alle unserer Projekte sind hier ersichtlich.

Informatik wird immer komplexer - warum?

Merchants of complexity - ist das eine mögliche Antowrt darauf?



Analoges Verstehen ist King!

Wir sind der Meinung, dass viele von uns Menschen, sich ungewollt zu etwas entwickeln, was nicht gewollt ist. Durch Fremdeinflüsse wie Social Media, Fokus-Verlust, Ablenkung, schnellem Geld, Polarisierung und fehlende Neugier auf **eigene** echte Erfahrungen (durch Learning by doing) wird das ganze nur noch verstärkt. Das wird in Javapocalypse sehr schön gezeigt:



Was könnte dich hier interessieren?

Ich hoffe du findest etwas spannendes für dich. Sonst schau doch direkt bei den **Bereichen** nach oder den **beliebten Seiten** (gemessen an Webserver-Aufrufzahlen). Das System befindet sich noch im Aufbau. Der Seitenumfang dieses Systems liegt bei **152** Seiten und es sind **2** Contributoren registriert. Strukturen sowie Zusammenhänge werden aktuell aufgebaut.

Viel Spass beim durchstöbern des aktuellen Inhalts. Ich freue mich über Feedback auf feedback@trialanderror.tech.



Unsere Highlights als Bericht *generieren*, *exportieren* oder *übermitteln* in Echtzeit?

Keis Problem!

Mit etwas Geduld wird **hier** in Echtzeit ein PDF mit den aktuell publizierten Inhalten erzeugt. Dies ist auch per XML oder mindtouch API möglich - *ich würde sagen* - super passend für RAG Anfragen diverser freier LLM...was das?

Über den Webmaster

Seite im Browser öffen

Bitte auch unser Hackermanifest - TAET - helikon - firnCore lesen. Es Lohnt sich um zu verstehen, wie ich einiges an meiner Freizeit für diese Seite investiere.

Leider finde ich seit 2026 keine neue Anstellung mehr, trotz meiner transparenten Bewerbungsvorlage. Transparent darum, da ich meine Bipolare-Erkrankung nicht verschleiere. Den Editor für diese hübschen Skill-Übersichten habe ich mit Claude.ai selber gemacht.



Hintergrund

Schön besuchst du meine private Ecke hier im Wiki. Hier beschreibe ich so gut wie möglich alles, was mich gerade in meinem Informatik-Umfeld bewegt, begeistert - aber auch beunruhigt. Ich war damals, als ich jung war, ebenfalls sehr froh von themenspezifischen Blogs zu profitieren.

Ich dokumentiere hier als Minocula - ehemals Tracer für den STA-Clan sowie LTD-Minocula für Limited. Mein voller Name ist David Schell - geboren bin ich als David Volkart.

Wie das Motto meiner Domain **trial**and**error**.tech bereits andeutet, lebe ich meine Passion in der Informatik, frei nach dem Motto "probiere, scheitere und irgendwann gehts und du verstehts es" / "trial and error" aus. Immer im Vordergrund steht die Absicht möglichst viel davon eigenständig und unabhängig realisieren zu können.

Ich spreche hier vor allem das Hosting / Serverhousing (Colocation) an, sowie das Basteln mit und an alter Hardware und Software - natürlich auch Computerspiele sowie die Macht von GPU's und Python.

2010 war für mich ein wichtiges Jahr - ich durfte erfahren wie es ist mit einer Erschöpfungsdepression umzugehen. Resultierend aus meinen ersten Erfahrungen / Aktivitäten als Internet-Aktivist in 2009 (Finanzkriese, Browser-War sowie Afganistan-/ Irak-Krieg, war ich am Ende. Meine erste digitale Reinigung aller Sozialen Profile fand statt.

Einblick in Facebook 2009 auf meinem Profil:





Spannend auch das legendäre und für viele Entwickler inspirierende Friend Wheel in Aktion. Leider sind solche API-Abfragen in Facebook heute nicht mehr möglich.

Ich bin / war Pirat

2011 habe ich versucht, **meinen** Frust über die Entwicklung der Menschen im Hinblick auf Computeranwender, freien Lauf zu lassen. Dies hat mich dazu bewegt Mitglied der Piraten Partei Schweiz zu werden (für ein paar Jahre).

Bald fand ich viele gleichgesinnte und wir haben versucht den damals 2011 waltenden Zeitgeist zu treffen. Die Luft war frisch, der Wind in den Segeln....Social Media...wir waren wohl zu banal...

Damals eroberte die neue Partei mit 8,9 Prozent in Berlin das erste Landesparlament. Mit **diesem Clip haben** sie mich damals für sich gewonnen! Was würde das für die Schweiz bedeuten....das SRF hat es wiedermal auf den Punkt gebracht.



Ich erhielt einige Stimmen bei der Kandidierung zum Nationalrat für den Kanton Zürich 2011 und konnte einige spannende Erfahrungen machen als Nationalratskandidat.

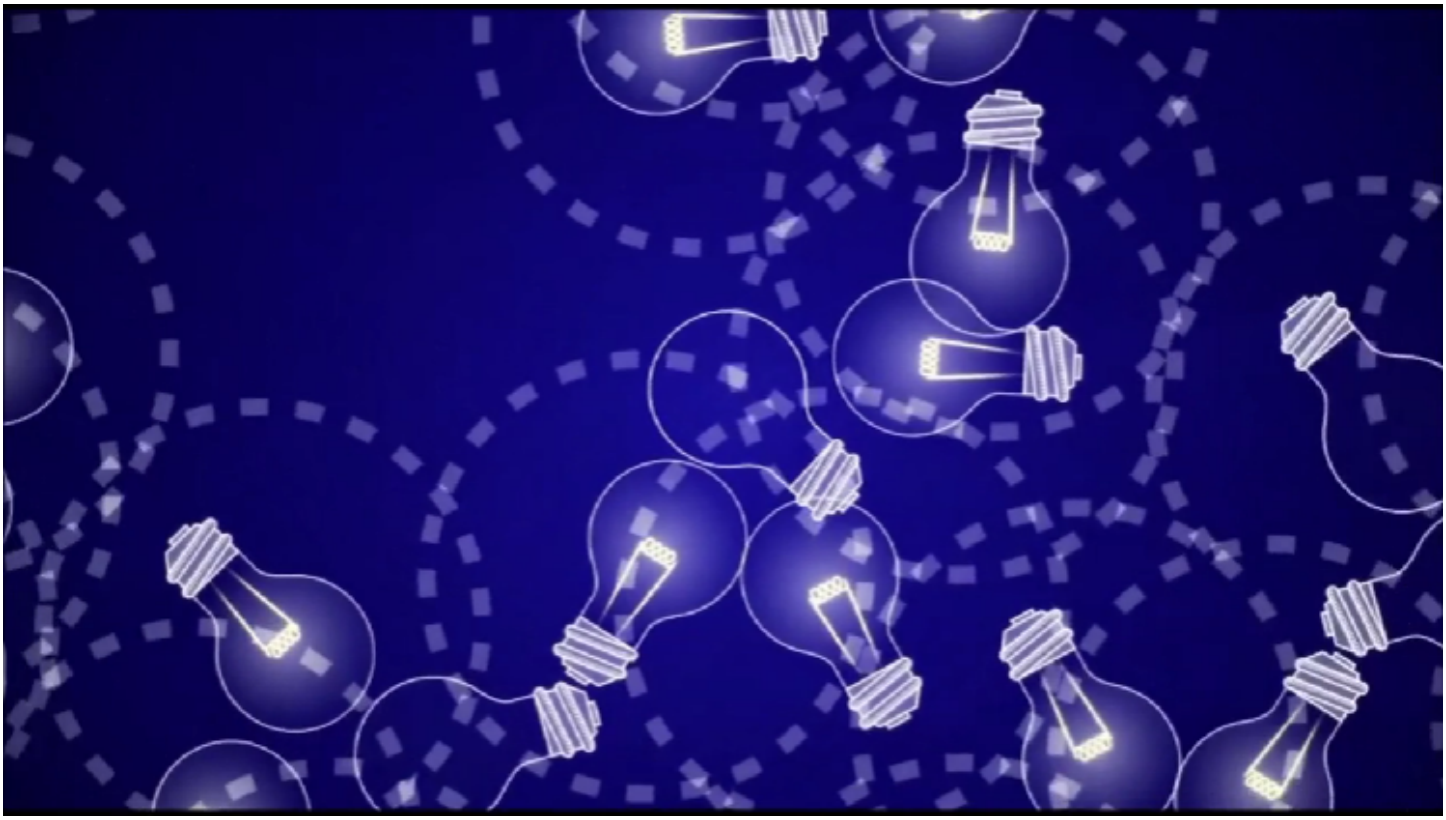
Netzneutralität



Ab 2012, als ich mehr meiner Zeit in die Familienplanung investierte, wurde ich stolzer Vater / Papi von zwei wunderbaren Kinder / Menschen. Viele alte / neu erfahrene Erlebnisse haben mich unter anderem dazu bewegt, die Themen die mich an der Welt und uns Menschen schmerzen digital zu verarbeiten.

So habe ich viele der restlichen Freizeit für ein Videoprojekt investiert. 2015 hatte ich es endlich fertig - ein Videozusammenschnitt, welcher meine Bedenken über die "aktuelle" Zeit der Veränderung des Internets und Meta-Daten in Form eines Videos spiegelt.

Es geht primär um das Thema Netzneutralität - aber auch der Kontext im Bezug auf die Möglichkeite heute von KI, CBCD oder die Verteilung von Vermögen und Ressourcen.



Video direkt öffnen: https://vimeo.com/116896343

Human Evolution: Vergangenheit der Menschheit - A cup of coffee 2.0 - A different type of Internet Archive

On-Prem und open-source

Im 2015 Resultierend als Lösungsvorschlag der nicht genügend gelebten Netzneutralität - habe ich solange es ging (nebst Teilzeitvater und selbständiger Departmentleitung) mindtouch core und **andere Lösungen** wie

- Data Cloud Portal
- Information Portal
- Social Collaboration Portal

einfach - effizient und offen (open-source) propagiert.

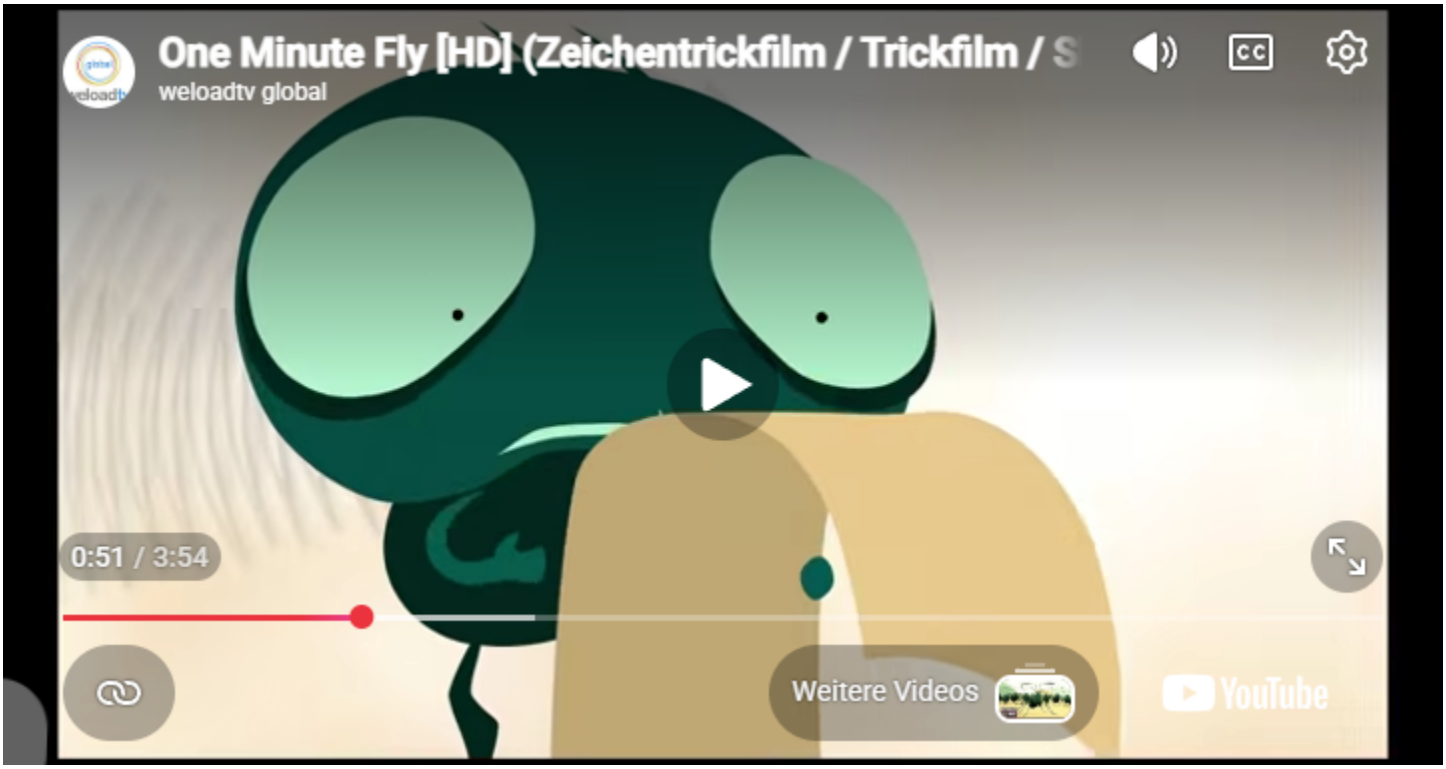
Besonders interessieren mich Themen wie Hosting und Serverhousing (Colocation), das Basteln mit alter Hardware und Software, und natürlich Computerspiele.

Seit 2021 als Minoculas Einnahmen es erlaubten andere hacker finanziell zu unterstützen, ergaben sich viele neue Freundschaften und Leidensgenossen.

Spoiler: Es gibt eine Menge nostalgisches Rauschen und vielleicht auch ein paar Bytes an Kritik. Also, schnall dich an und viel Spass beim Stöbern, mein cybergenetischer Freund!

Eigene Erfahrungen kann dir niemand nehmen!

Denke immer daran, es gibt auch noch ein Leben (Bucket-List) ausserhalb von Computern



Meine Erfahrungen als "Hacker"

Was ist ein Hacker? Für mich ist es die Fähigkeit bei technischen Geräten oder Software-Prozessen hinter die Kulisse / Fassade, unter die Motorhaube oder in die Baupläne zu schauen und anschliessend das Gerät oder den Prozess meiner Fähigkeiten entsprechend zu verbessern. Ich habe mich intensiv mit Hacker-Figuren aus meiner Zeit beschäftigt - abweichungen mit heute sind klar erkennbar - und habe mir ein eigenes Bild durch Bücher von ihnen oder ihre digitalen Spuren gemacht.

Als 2020 klode.tech online ging war dies offiziell der Start des Hacker-Kollektivs, welches sich für die Freiheit im Internet ausspricht. Ich darf seit je her für die Rolle als Hoster und im Gegenzug als Taster hinhalten.

Anonymous #OP Payback (2010)

Über die Piratenpartei Zürich durfte ich damals 2010 den damaligen Präsidenten der Piratenpartei Schweiz Dennis Simonet kennenlernen. Über die Foren der Partei konnte ich mich über aktuelle Projekte sowie Projekte anderer Gruppen informieren. Ein Projekt faszinierte mich speziell - ein schweizer Mirroring von Wikileaks. Für mich war es vor allem spannend zu sehen, was Wikileaks für Anforderungen stellten um einen kompatiblem Mirroring-Server zu betreiben, der auch funktioniert und Besucher empfangen kann. Natürlich habe ich mir auch einige Tests der eigenen Low Orbit Ion Cannon und deren Nachfolger erlaubt.

Anonymous #OP Sony (2011)

George Hotz hat für uns damals das Zitat erfunden und gelebt: “If you bought it, you own it" . SONY dageben legte sich mit ihm an. Operation Sony gab vielen Gleichdenkenden die Macht sich an der Operation zu beteiligen mit legalen und einfach Mitteln.

Wikileaks Cablegate (2014)

Als Wikileaks über den Cablegate-Leak die diplomatischen Ablagen diverser hochrangiger Mitarbeiter der Botschaft veröffentlichte - konnte ich es mir nicht nehmen un da mal reinzuschauen. Das Buch von Daniel Domscheit-Berg motivierte mich anschliessend zusätzlich diese Daten zu analysieren. Als ich dann sogar per Zufall am Chaos Computer Congress 2016 - dem 33C3 - Daniel Domscheit-Berg persönlich kennenlernen durfte und über 30 Minuten mit ihm über Aktivismus und privates reden konnte, war mir klar ich bin auf dem richtigen Weg. On-premises - decentral und opens-source.

google startup Weekend Luzern / Schweiz

2015 stand ich in einem stickigen Raum voller Pizza-Kartons, Kabelsalat und ambitionierter Ideen. Startup Weekend. 54 Stunden Zeit, um die Welt zu retten - oder zumindest ein Problem halbwegs präsentierbar zu lösen. Unser Team hatte eine Vision: Wir wollten ein System bauen, das riesige Mengen unstrukturierter Daten automatisch versteht und sinnvoll aufbereitet.

Es klang grossartig. Es klang revolutionär. Es war technisch jedoch überambitioniert.

Wir verbrachten das Wochenende damit, Workarounds zu basteln, Regex-Monster zu zähmen und manuell Daten zu kuratieren, nur um am Ende eine halbwegs funktionierende Demo zu zeigen. In Wahrheit wussten wir alle: Das Kernproblem konnten wir mit den damaligen Mitteln nicht wirklich lösen. Machine Learning war kompliziert, teuer, langsam - und für uns damals praktisch unerreichbar.

Das Projekt verlief im Sand. Wie so viele Startup-Weekend-Ideen.

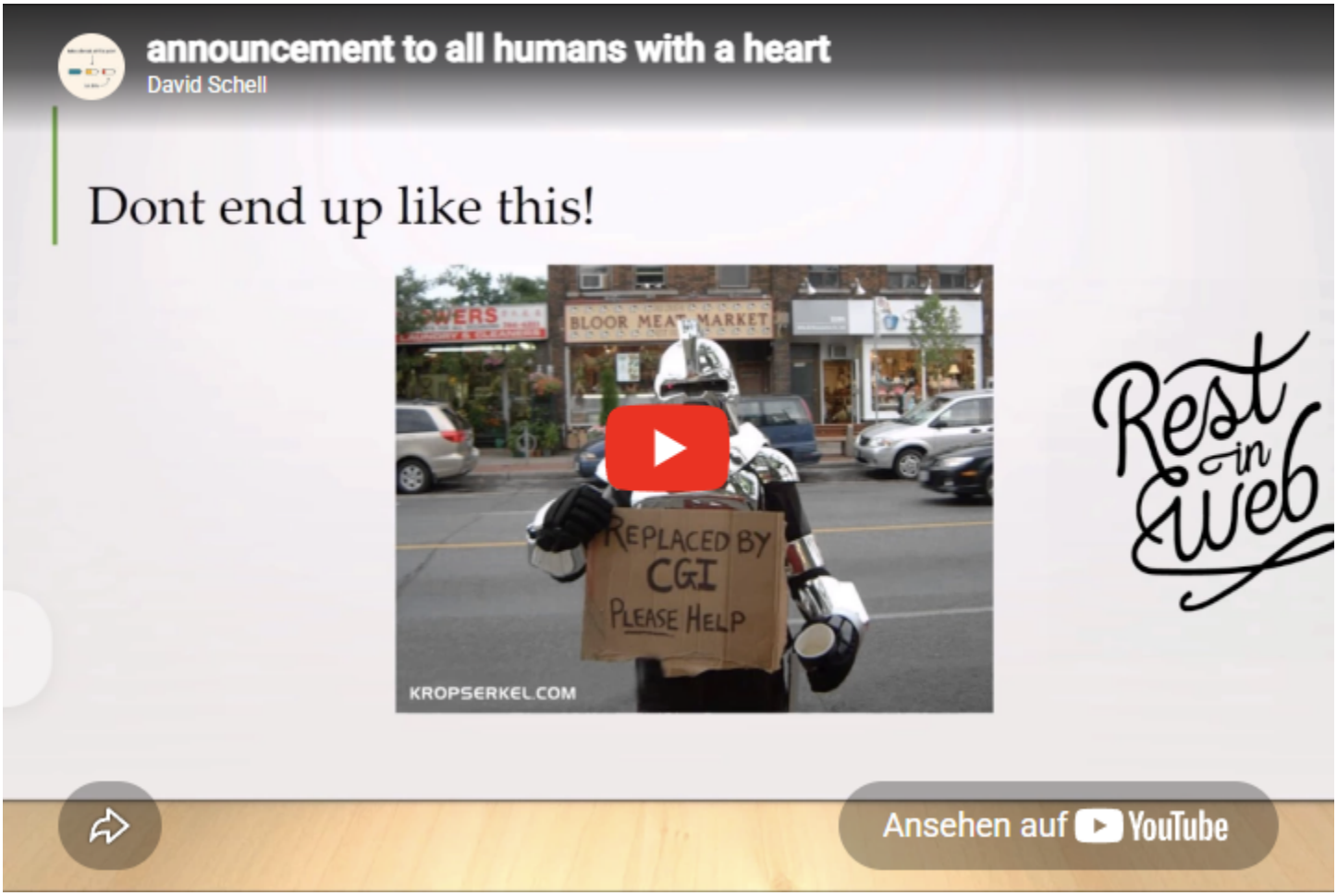
Jahre später sitzt man wieder vor genau diesem Problem. Nur diesmal öffnet man keine selbstgeschriebene Parsing-Engine. Man öffnet eine KI. Ein paar Prompts, etwas Feintuning, eine API-Integration - und plötzlich passiert das, wofür man 2015 noch ein ganzes Team, Wochen an Arbeit und eine Portion Selbstüberschätzung gebraucht hätte.

Was damals wie Science-Fiction klang, ist heute ein paar Zeilen Code entfernt, geändert oder hinzugefügt.

Das Seltsame daran ist nicht nur, dass das Problem jetzt lösbar ist. Es ist das Gefühl, dass die Idee nie falsch war - sie war nur ihrer Zeit voraus.

Hier gehts zum Youtube-Video dazu. Weitere Infos zum Event damals

R.I.W wird nach klode.tech ausgelagert (2017)



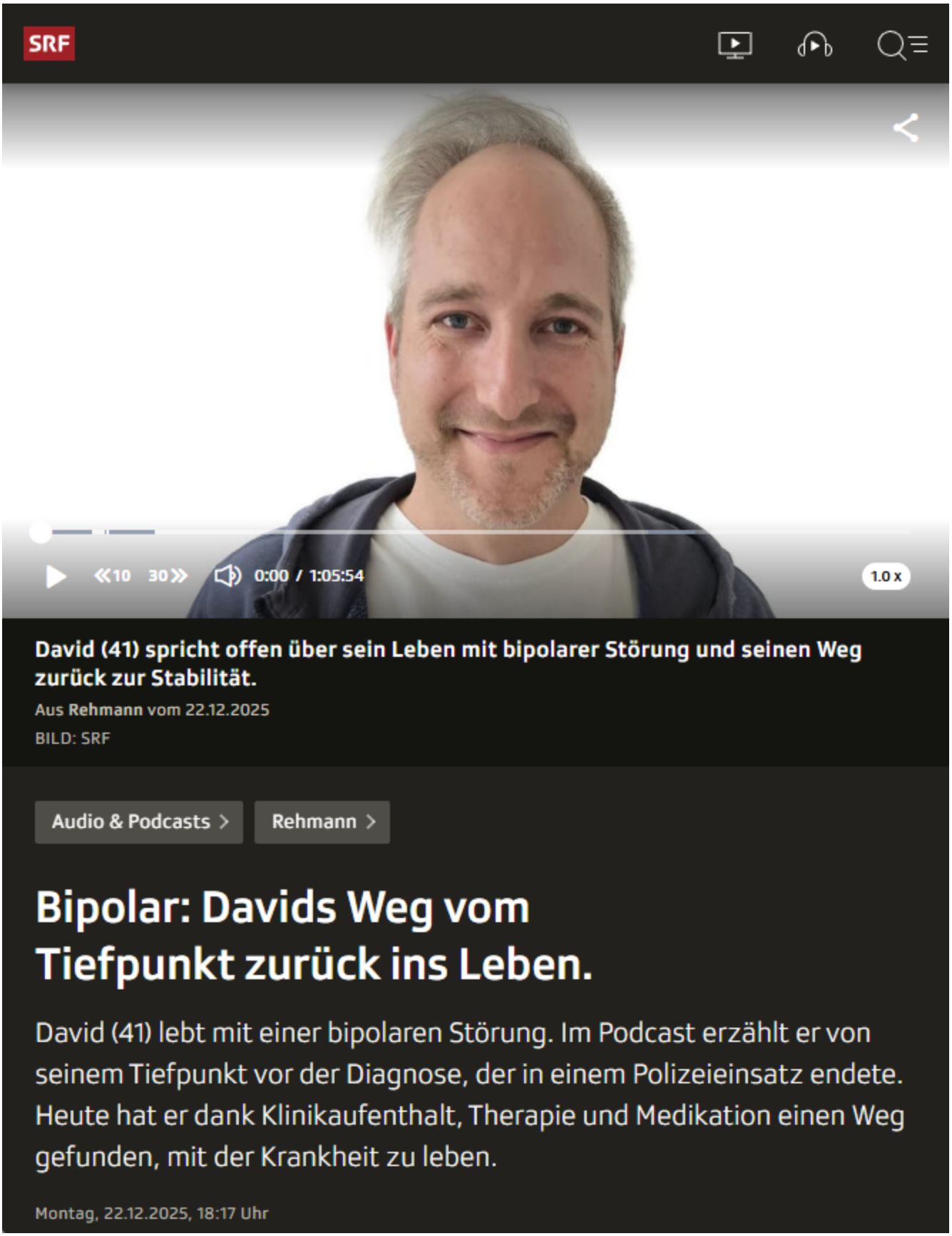
Anonymous #OP SlamGeo (2020)

Meine erste geleitete, strukturierte und ausgeführte Operation. Der Hauptgrund dafür war mein persönlicher Bezug zu Fleur Magali Volkart und ihre Verwicklung in OP SlamGeo.

Doku dazu: https://www.youtube.com/watch?v=8KV8i2Q1TXU

Meine anderen " ich's"

Ich konnte die Möglichkeit nutzen un mein erstes Radio-Interview beim SRF erleben. Dank Robin Rehman und seinen vielen Sendungen über Menschen die die Welt anders wahrnehmen, verarbeiten, damit umgehen - hat mich eingeladen um über meine langjährige Erfahrung als Mensch mit einer bipolaren Herausforderung zu reden.


SRF
10
30
0:00 / 1:05:54
1.0 x
David (41) spricht offen über sein Leben mit bipolarer Störung und seinen Weg zurück zur Stabilität.
Aus Rehmann vom 22.12.2025
BILD: SRF
Audio & Podcasts
Rehmann
Bipolar: Davids Weg vom Tiefpunkt zurück ins Leben.
David (41) lebt mit einer bipolaren Störung. Im Podcast erzählt er von seinem Tiefpunkt vor der Diagnose, der in einem Polizeieinsatz endete. Heute hat er dank Klinikaufenthalt, Therapie und Medikation einen Weg gefunden, mit der Krankheit zu leben.
Montag, 22.12.2025, 18:17 Uhr

Experimentelles Projekt

Wenn das System läuft, ist alles gut - wenn nicht, dann schauen wir bei Gelegenheit nach, was da los ist und bringen es wieder zum Laufen. Den Betriebsstatus kannst du **hier** nahezu in Echtzeit einsehen.

Feedback ist immer willkommen: **feedback@trialanderror.tech** – bitte die untenstehende Page ID mit angeben.

BISHERIGE AUFRUFE

0

PAGE ID

629

Lizenz vergangener Projekte vor 2023: **cc by-nc-sa 2.5/ch/**

FIRNCORE // IDENTITÄTS-GRAPH

Identitäten Operationen Bewegungen

firnCore // Identitäts-Graph

Identitäten: David Volkart (Geburtsname) · Tracer (STA-Clan) · Minocula · LTD-Minocula (Limited) · David Schell (heute).



Operationen: OP Payback 2010 · OP Sony 2011 · Cablegate 2014 · OP SlamGeo 2020.

Bewegungen: Piratenpartei 2011 · Netzneutralität · On-Prem / open-source 2015 · 33C3 / CCC 2016 · klode.tech 2020.

Über TAET

Seite im Browser öffen

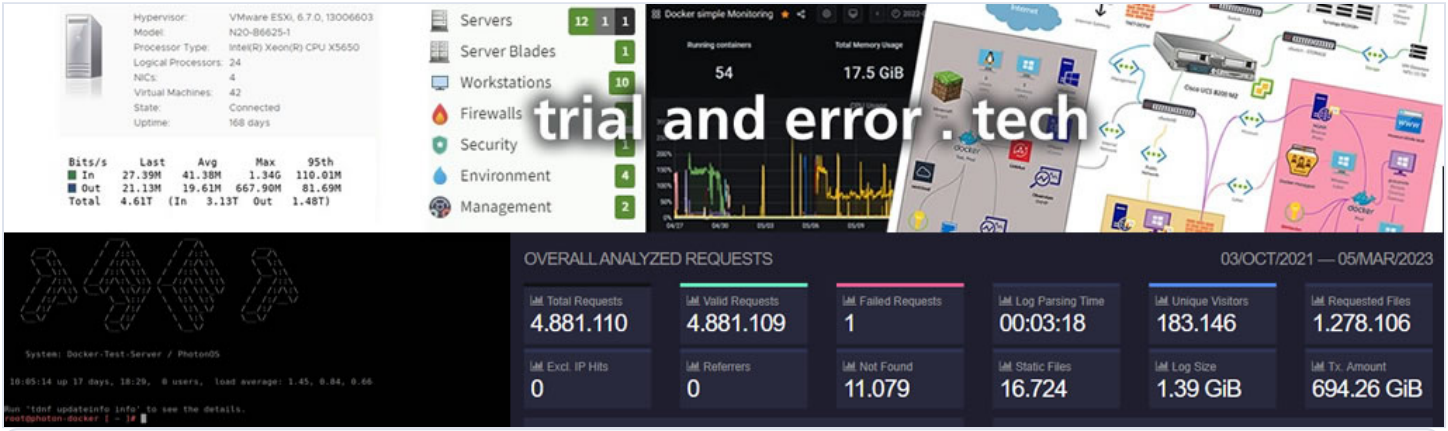


Archive.org Fingerprint 2014: TAET Museum

Was ist TAET und was bedeutet es?

> **TAET** (**T**rial **A**nd **E**rror **T**ech) kann abgeleitet werden mit „Versuche und Irre“ und steht für eine geistige Einstellung, bei der wir Dinge ausprobieren und Fehler zulassen, bis es ohne funktioniert oder diese behoben werden konnten. Nach dieser Einstellung arbeiten wir in Kombination mit dezentralen und open-source / on-premise Lösungen zusammen und unterstützen diverse Projekte finanziell sowie über die Community.

So sind über die Jahre einige tolle Systeme zusammengekommen, welche ideal miteinander arbeiten und eine tolle reale Einsatzbedingung für mögliche zukünftige AI / KI gestützte Agenten bilden.



Highlights

ERSTE GENUTZTE COMPUTER

1989

SHARP PC-4500

Erste Erfahrungen mit Computer, Textverarbeitung, DOS-Spielen, Datenverlust

1992

AST Advantage 8100P

Geteilter Computer mit meinem Bruder, Schularbeiten, Spiele mit 3D-Unterstützung

1997

Apple Power Macintosh G3

Schulcomputer, jede freie Minute im Informatikzimmer, erste Erfahrungen in der Welt von Apple

1999

HP Vectra VL6

Erster nahezu selbst finanzierter Computer. Upgrades: DVD-Player, RAM, 3dfx Voodoo 3, externer Speicher

2001

Compaq iPAQ H3630

Erster selbst finanzierter PDA. Windows Mobile, Infrarot, SD-Speicherkarten sowie verlegte Pens

Weg von Client- zu Server-Systemen





Von Client zu Server

Als Kind kannte ich nur Client-Systeme. Mein Computer, mein Arbeitsinstrument, hatte alles, was ich brauchte. Der erste Kontakt mit Server-Systemen kam erst, als ich meine Berufslehre als Informatiker begann. In der Firma lernte ich File-Server, Print-Server, VPN-Server und viele weitere Serverdienste kennen.

Mit der Zeit wurde mir klar, dass – um mit anderen Spielern weltweit zusammen spielen zu können – ein Server-Dienst, ein Host, notwendig ist. Das gleiche Prinzip galt auch für klassisches File-Sharing.

Ein Raum voller Server

Ein unvergeßliches Erlebnis hatte ich im Jahr 2002, als ich zum ersten Mal die Gelegenheit hatte, ein Rechenzentrum voller Server zu sehen: das Rechenzentrum der Swisscom in **Luzern-Weinbergli**. Der Raum war gefüllt mit Server-Racks, Tischen mit Monitoren und mattem Licht. Verschiedene Prozesse wurden über verschiedene Server abgewickelt, und alle Geräte hatten ihre spezifische Aufgabe. Man konnte sich in diesem Raum sogar zwischen den Servern verlaufen.

Die Herausforderung: Den richtigen Server finden

Ausgerüstet mit einem Notebook, entsprechenden Interface-Kabeln und vielen Details zu IP-Adressen, Netzen und Anmeldedaten, begann die Arbeit. Die erste Herausforderung: von zehn identischen Servern den richtigen zu finden.



Die Lösung war einfach und komplex zugleich: Über das Netzwerk konnte man auf das **Lights-Out-Management-System** zugreifen und dort die UID (Unit Identification Light) für den richtigen Server einschalten. Sobald dieser gefunden war, konnte die restliche Wartung durchgeführt werden.

Faszination Server

Ab diesem Moment war Minocula von Servern begeistert – überwältigt von ihrer physischen Grösse, dem Lärm und der Wärme. Über den Inhalt oder die Funktionsweise hatte ich mir zu diesem Zeitpunkt noch keine Gedanken gemacht. Doch die schiere Präsenz und die Aufgabe dieser Maschinen hinterließen einen bleibenden Eindruck.

Angefressen

Während der Ausbildung zum Informatiker und im anschliessenden Berufsleben haben Minocula verschiedene Server begleitet.

Von Freunden lernt sichs am besten

Alte Friendslist aus dem Jahre 2018

Domain History

Wir haben unsere digitale Fantasie auf vielen Domains ausgelebt und erfahren heute erst die Informationen aus den Logs von damals. Die folgende Übersicht gibt Einblick in unsere Entwicklung – alle registrierten Domains sowie deren Archive auf archive.org oder lokale Mirrors, die bis heute überlebt haben.

URL Geschichte

START	ENDE	URL	URL ARCHIVE	BEMERKUNG
1999	2002	anactivesite.ch.vu Online-Archiv	Wayback Machine	Erste öffentliche Webseite sowie „Domain“

START	ENDE	URL	URL ARCHIVE	BEMERKUNG
2002	2007	anactivesite.ch Offline	Wayback Machine	Erste gekaufte Domain und Vision, die noch heute [illegible]lt
2007	2012	anactivesite.ch Offline	Wayback Machine	Erste private CMS-Lösung mit Mindtouch Core, damals Dekiwiki
2010	2018	acupofcoffee.info Online-Archiv	Wayback Machine	Erstes nicht-privates Projekt als Community aus ca. 10 Personen
2010	2015	volkart.info Offline	Wayback Machine	david.volkart.info
2016	2017	werni.volkart.info Online-Archiv	Wayback Machine	–
2012	2018	schell.lu Offline	Wayback Machine	david.schell.lu
2018	2020	restinweb.ch Online-Archiv	Wayback Machine	–
2018	heute	**trialanderror.tech** Live	Wayback Machine	Das was du jetzt / gerade / in Echtzeit siehst im Browser deiner Wahl...

Thx to @archive.org

Domain Migration

Wir haben damals viele Domains betrieben. Folgende Übersicht zeigt die durchgeführten Migrationen / URLs:

START	ENDE	URL	RSS FEEDS	BEMERKUNG
2007	2012	kaffeebecher.ch Offline putzschrank.ch Offline	Letzte Änderungen	anactivesite.ch war nicht einfach genug, um im Kopf zu bleiben. Kreative und einfache Domains mussten her – welche dann über Weiterleitungen zu anactivesite.ch verwiesen. Heute ist anactivesite.ch nur noch über Computer im TAET Museum erreichbar.

Server-Historie

Seite im Browser öffen

Liste aller privat genutzten Server

Filter nach Name, Hersteller, Betriebsjahre, OS:



ProLiant DL380 G3

HP | openSUSE | Photon OS | Ausser Betrieb

Betrieb: 2008 – 2012

Hypervisor, VMware Server



System X3950

IBM | Photon OS | Ausser Betrieb

Betrieb: 2012 – 2015

Hypervisor, VMware ESXi



ProLiant DL580 G7

HP | Photon OS | Ausser Betrieb

Betrieb: 2015 – 2018

Hypervisor, VMware ESXi



UCS B200 M2/3/4

Cisco | Photon OS | Aktiv

Betrieb: 2018 – heute

Hypervisor, VMware ESXi