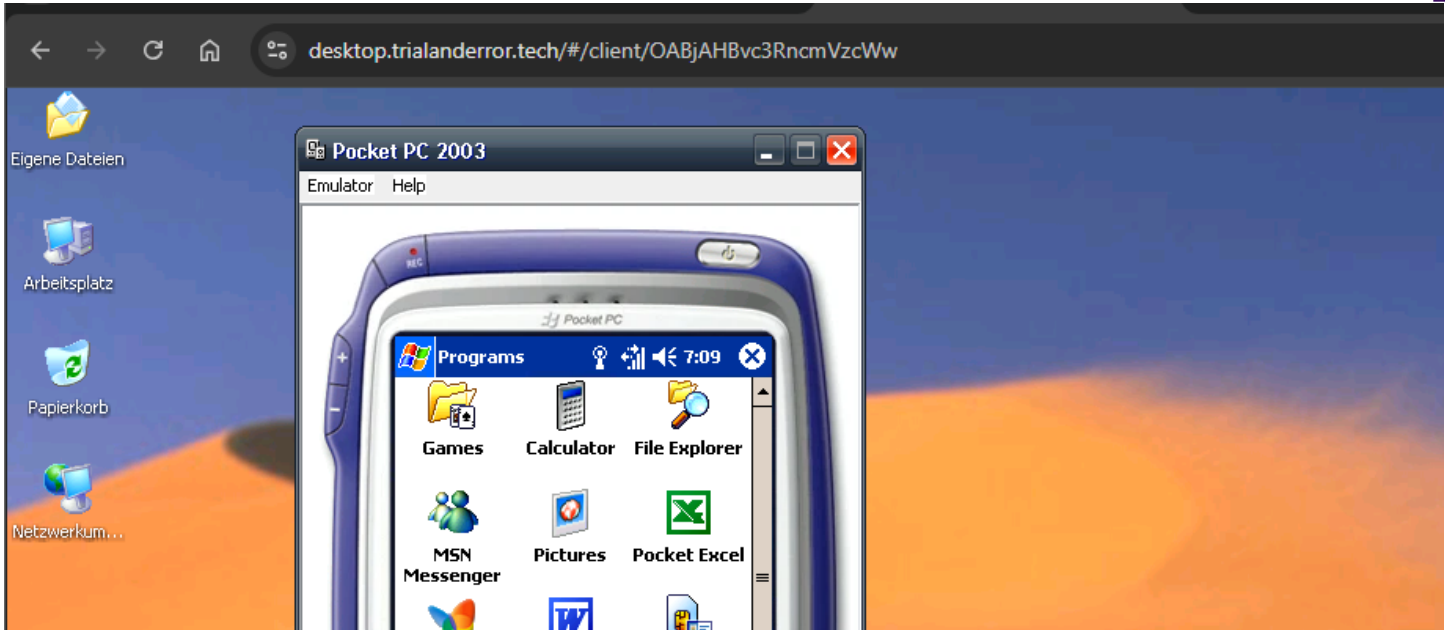




Über die Microsoft Development Environment Tools sind wir an den Pocket PC Emulator gelangt. Dieser kann über die [Windows XP](#) oder [Windows 7](#) im [VDICM](#) verwendet werden.



Experimentelles Projekt

Wenn das System läuft, ist alles gut - wenn nicht, dann schauen wir bei Gelegenheit nach, was da los ist und bringen es wieder zum Laufen. Den Betriebsstatus kannst du [hier](#) nahezu in Echtzeit einsehen.

Feedback ist immer willkommen: feedback@trialanderror.tech – bitte die untenstehende Page ID mit angeben.

BISHERIGE AUFRUFE

PAGE ID

0

621



Lizenz vergangener Projekte vor 2023: [cc by-nc-sa 2.5/ch/](#)

Kurzbeschreibung: Ich bin mit iPAQ's gross geworden und habe die Weiterentwicklung von Pocket PC zu Windows Mobile stets verfolgt. Da ich nun durch die Geräte im Museum wieder vermehrt Kontakt mit Pocket PC komme, ist es das Ziel dieses Projekt eine virtuelle Umgebung für Pocket PC zu schaffen.

Start: 31/07/2023

Nächster Meilenstein: 31/12/2024

Priorität: 3

Status: H

Grund für Stop: Aktuell fehlt uns die Zeit das erlebte im Museum auch noch zu dokumentieren. Es ist aber zum Glück möglich jederzeit die Arbeit wieder aufzunehmen im Pocket PC Universum

Aufgabe

Bitte die bestehende Informationsseitengliederung verwenden.

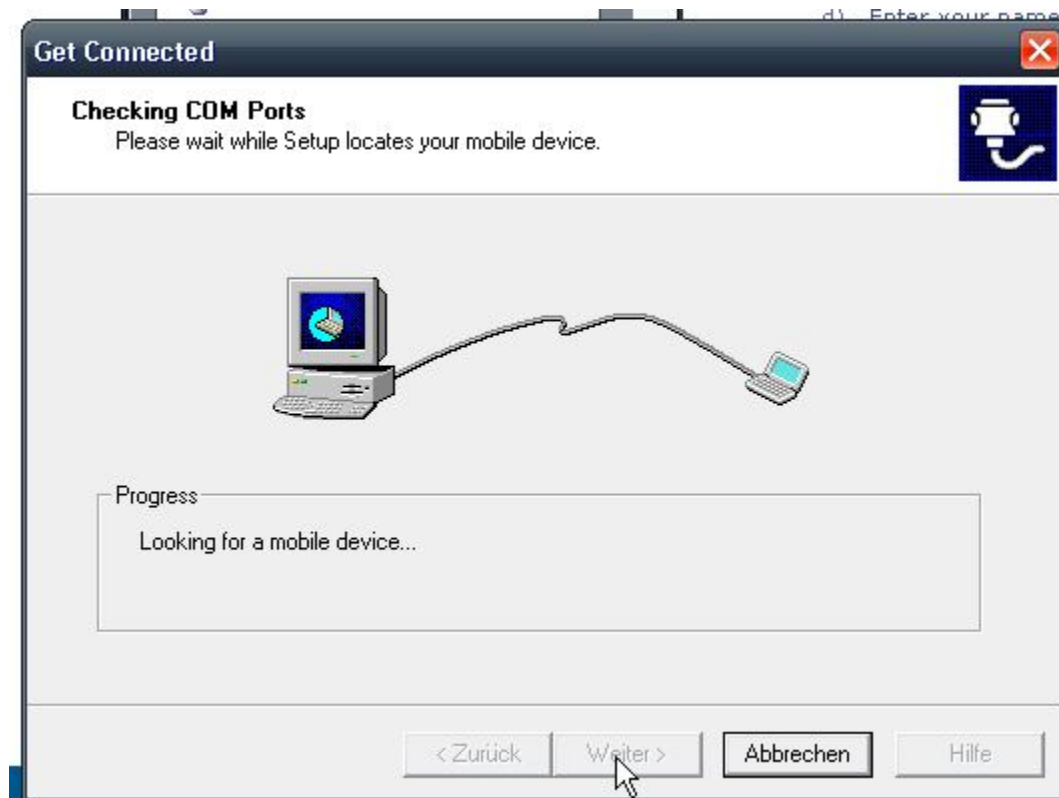
Soll Zustand

Was soll mit diesem Projekt erreicht werden?

Ist Zustand

Wie sieht der aktuelle Zustand aus?

Eindrücke



Zusammenfassung Testing

