

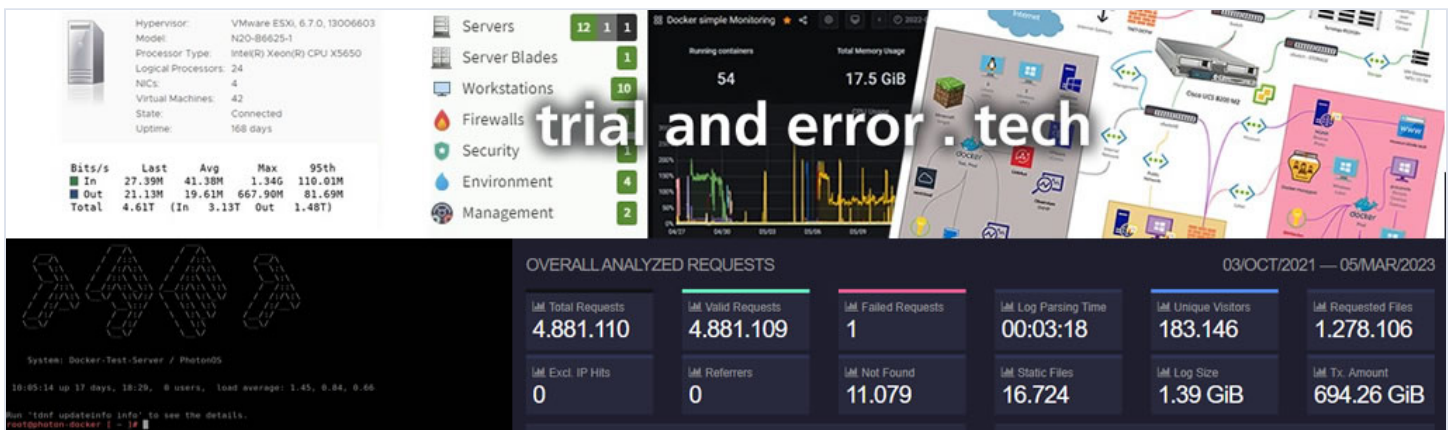


Archive.org Fingerprint 2014: [TAET Museum](#)

Was ist TAET und was bedeutet es?

TAET (**T**rial **A**nd **E**rror **T**ech) kann abgeleitet werden mit „Versuche und Irre“ und steht für eine geistige Einstellung, bei der wir Dinge ausprobieren und Fehler zulassen, bis es ohne funktioniert oder diese behoben werden konnten. Nach dieser Einstellung arbeiten wir in Kombination mit **dezentralen** und **open-source** / **on-premise** Lösungen zusammen und **unterstützen diverse Projekte** finanziell sowie über die Community.

So sind über die Jahre einige tolle Systeme zusammengekommen, welche ideal miteinander arbeiten und eine tolle reale Einsatzbedingung für mögliche zukünftige AI / KI gestützte Agenten bilden.



Highlights

ERSTE GENUTZTE COMPUTER

1989

SHARP PC-4500

Erste Erfahrungen mit Computer, Textverarbeitung, DOS-Spielen, Datenverlust

1992

AST Advantage 8100P

Geteilter Computer mit meinem Bruder, Schularbeiten, Spiele mit 3D-Unterstützung

1997

Apple Power Macintosh G3

Schulcomputer, jede freie Minute im Informatikzimmer, erste Erfahrungen in der Welt von Apple

1999

HP Vectra VL6

Erster nahezu selbst finanzierter Computer. Upgrades: DVD-Player, RAM, 3dfx Voodoo 3, externer Speicher

2001

Compaq iPAQ H3630

Erster selbst finanzierter PDA. Windows Mobile, Infrarot, SD-Speicherkarten sowie verlegte Pens

Weg von Client- zu Server-Systemen





Von Client zu Server

Als Kind kannte ich nur Client-Systeme. Mein Computer, mein Arbeitsinstrument, hatte alles, was ich brauchte. Der erste Kontakt mit Server-Systemen kam erst, als ich meine Berufslehre als Informatiker begann. In der Firma lernte ich File-Server, Print-Server, VPN-Server und viele weitere Serverdienste kennen.

Mit der Zeit wurde mir klar, dass – um mit anderen Spielern weltweit zusammen spielen zu können – ein Server-Dienst, ein Host, notwendig ist. Das gleiche Prinzip galt auch für klassisches File-Sharing.

Ein Raum voller Server

Ein unvergeßliches Erlebnis hatte ich im Jahr 2002, als ich zum ersten Mal die Gelegenheit hatte, ein Rechenzentrum voller Server zu sehen: das Rechenzentrum der Swisscom in **Luzern-Weinbergli**. Der Raum war gefüllt mit Server-Racks, Tischen mit Monitoren und mattem Licht. Verschiedene Prozesse wurden über verschiedene Server abgewickelt, und alle Geräte hatten ihre spezifische Aufgabe. Man konnte sich in diesem Raum sogar zwischen den Servern verlaufen.

Die Herausforderung: Den richtigen Server finden

Ausgerüstet mit einem Notebook, entsprechenden Interface-Kabeln und vielen Details zu IP-Adressen, Netzen und Anmeldedaten, begann die Arbeit. Die erste Herausforderung: von zehn identischen Servern den richtigen zu finden.



Die Lösung war einfach und komplex zugleich: Über das Netzwerk konnte man auf das **Lights-Out-Management-System** zugreifen und dort die UID (Unit Identification Light) für den richtigen Server einschalten. Sobald dieser gefunden war, konnte die restliche Wartung durchgeführt werden.

Faszination Server

Ab diesem Moment war Minocula von Servern begeistert – überwältigt von ihrer physischen Grösse, dem Lärm und der Wärme. Über den Inhalt oder die Funktionsweise hatte ich mir zu diesem Zeitpunkt noch keine Gedanken gemacht. Doch die schiere Präsenz und die Aufgabe dieser Maschinen hinterließen einen bleibenden Eindruck.

Angefressen

Während der Ausbildung zum Informatiker und im anschliessenden Berufsleben haben Minocula verschiedene [Server](#) begleitet.

Von Freunden lernt sichs am besten

Alte [Friendslist](#) aus dem Jahre 2018

Domain History

Wir haben unsere digitale Fantasie auf vielen Domains ausgelebt und erfahren heute erst die Informationen aus den [Logs](#) von damals. Die folgende Übersicht gibt Einblick in unsere Entwicklung – alle registrierten Domains sowie deren Archive auf archive.org oder lokale Mirrors, die bis heute überlebt haben.

URL Geschichte

START	ENDE	URL	URL ARCHIVE	BEMERKUNG
1999	2002	anactivesite.ch.vu Online-Archiv	Wayback Machine	Erste öffentliche Webseite sowie „Domain“
2002	2007	anactivesite.ch Offline	Wayback Machine	Erste gekaufte Domain und Vision, die noch heute gilt

START	ENDE	URL	URL ARCHIVE	BEMERKUNG
2007	2012	anactivesite.ch Offline	Wayback Machine	Erste private CMS-Lösung mit Mindtouch Core, damals als Dekiwiki 
2010	2018	acupofcoffee.info Online-Archiv	Wayback Machine	Erstes nicht-privates Projekt als Community aus ca. 10 Personen
2010	2015	volkart.info Offline	Wayback Machine	david.volkart.info
2016	2017	werni.volkart.info Online-Archiv	Wayback Machine	–
2012	2018	schell.lu Offline	Wayback Machine	david.schell.lu
2018	2020	restinweb.ch Online-Archiv	Wayback Machine	–
2018	heute	trialanderror.tech Live	Wayback Machine	Das was du jetzt / gerade / in Echtzeit siehst im Browser deiner Wahl...

Thx to [@archive.org](#)

Domain Migration

Wir haben damals viele Domains betrieben. Folgende Übersicht zeigt die durchgeführten Migrationen / URLs:

START	ENDE	URL	RSS FEEDS	BEMERKUNG
2007	2012	kaffeebecher.ch Offline putzschrank.ch Offline	Letzte Änderungen	anactivesite.ch war nicht einfach genug, um im Kopf zu bleiben. Kreative und einfache Domains mussten her – welche dann über Weiterleitungen zu anactivesite.ch verwiesen. Heute ist anactivesite.ch nur noch über Computer im TAET Museum erreichbar.

